

# imparailpc



*Il marchio e il logo sono regolarmente registrati e di esclusiva proprietà di imparailpc.*

*Ogni utilizzo, è di esclusiva proprietà del titolare.*

Ventiquattresimo numero in uscita il

13 Giugno 2019

Fonte immagini: Google

# Ti ricordi della prima X-box?



Il primo modello di X-box, immesso sul mercato, uscì nel lontano 2001, e fu la prima di tantissime console, ormai diventate famose.

Prodotta da Microsoft, la X-box, è una tra le più gettonate sul mercato, con un buon numero di giochi, che soddisfano le esigenze di molti.

La prima console, ormai chiaramente fuori produzione, non ha però avuto vita molto lunga, tanto che durò pochissimo sul commercio, sostituita poi, dalla versione successiva.

La X-box, ebbe all'inizio un notevole successo, ma nel corso del tempo, ha perso parecchio terreno, dovuto anche ai problemi che si sono presentati sulla console, tanto che in Giappone, nonostante Microsoft abbia effettuato una massiccia pubblicità, la console non è riuscita ad avere molti utenti convinti dell'acquisto.

La prima console di X-box, ha avuto una problematica di non

poco conto, anche quando fu messa fuori produzione, perchè nel corso del tempo, è risultato praticamente quasi impossibile, trovare sia i giochi della console, anche usati, sia gli accessori, tanto che moltissimi utenti, sono dovuti ricorrere alla rete, per poter trovare i pezzi necessari alla console, come i giochi o il Joystick.

Con 64 Mb di Ram, un hard disk da 10GB (20 in versione crystal) e una presa per connettersi ad internet tramite rete Lan, la console è stata una tra le prime, ad introdurre il servizio online, lanciato con X-box Live, che è attivo ancora oggi.



# Gta V: 1 miliardo di dollari in appena 24 ore



Uno tra i giochi piu' gettonati al mondo in questo ultimo periodo, è sicuramente GTA, ovvero Grand Theft Auto, V.

Il gioco, conosciuto praticamente da chiunque, è uno tra i piu' amati al mondo, oltre che l'ultimo capitolo della saga GTA, che inizio' su PSone, molti anni fa, per poi proseguire su PS2, con il rinomato GTA San Andreas, che è diventato nel tempo, il gioco piu' amato su PS2, e per poi arrivare su PS3, ed infine, su PS4.

Il gioco, GTA V, è costato per il suo pieno sviluppo, \$ 265.000.000, ed hanno lavorato al progetto, piu' di 1000 persone, ma in sole 24 ore dal suo lancio, avvenuto dopo ben 8 trailer, il gioco ha incassato 1 miliardo di dollari, superando quindi di gran lunga, l'investimento iniziale per lo sviluppo.

E' diventato infatti, il terzo gioco piu' venduto di sempre, nel mondo videoludico.

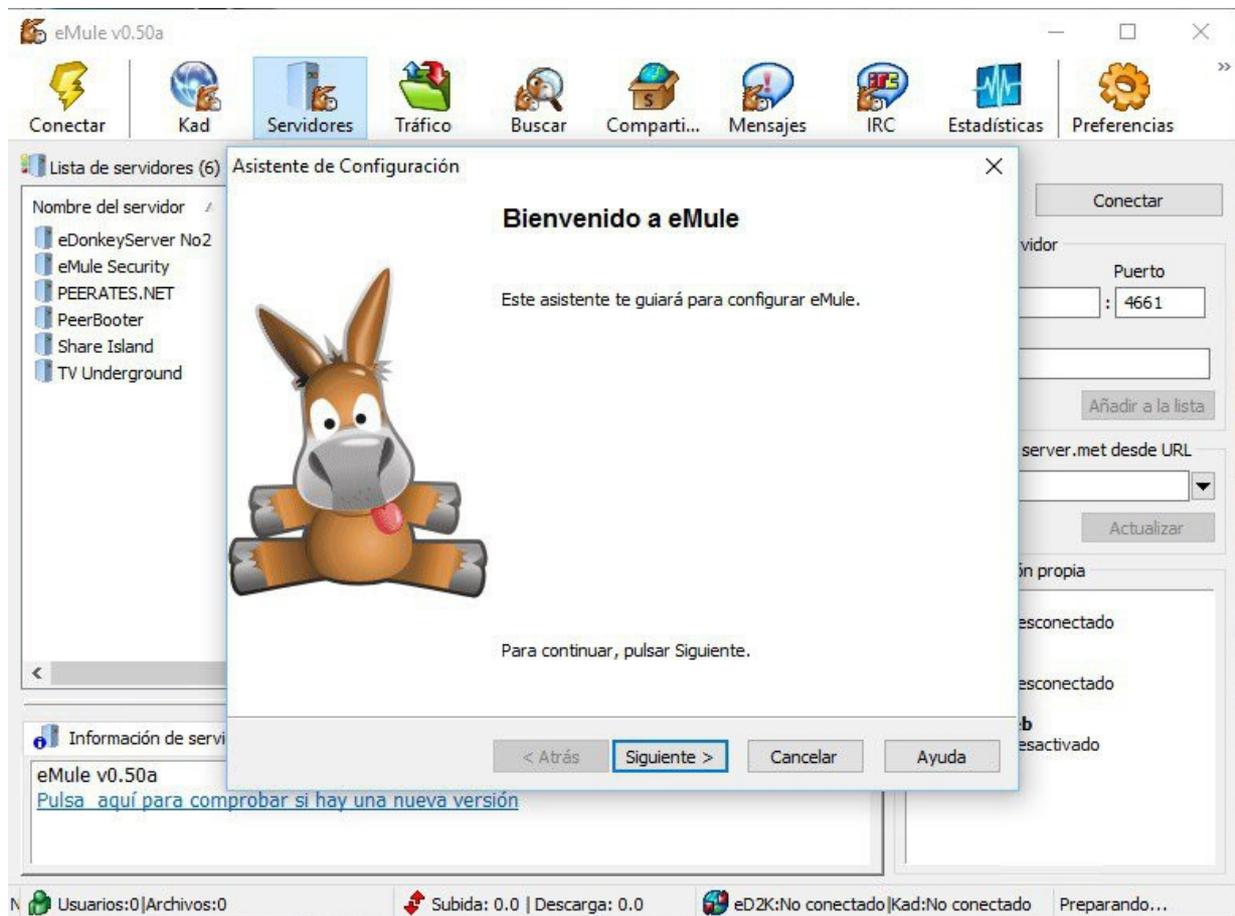
Le funzionalita' online, hanno un ruolo fondamentale nel gioco, perchè permettono ad un massimo di 30 giocatori alla volta, di potersi sfidare tra loro, o anche di andare semplicemente in giro per lo stato, dando quindi vita ad una interazione completa del gioco, che riesce ad avere infatti, un ottimo coinvolgimento nelle persone.



E' interessante inoltre pensare, che per rappresentare meglio alcuni personaggi del gioco, sono state assunte, durante lo sviluppo, alcune persone reali, che fanno parte di alcune gang, per rendere il tutto, sempre piu' vicino alla realta'.



# Che fine ha fatto Emule?



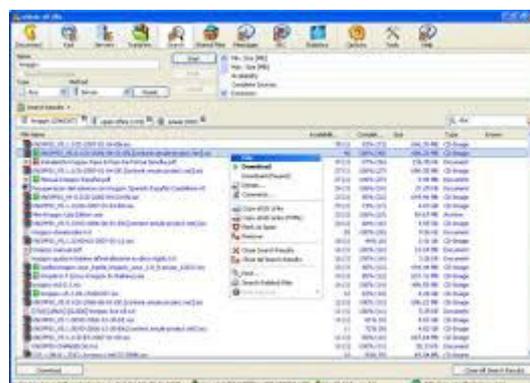
Emule, per tutti coloro che hanno utilizzato un pc per scaricare file nei primi anni 2000, sicuramente è conosciuto, ed infatti si tratta di un programma per poter scaricare da internet, file di vario genere.

Emule, è stato uno tra i programmi piu' utilizzati dei primi anni 2000, che semplicemente connettendosi ad un server, permetteva di poter poi scaricare i file dalla rete.

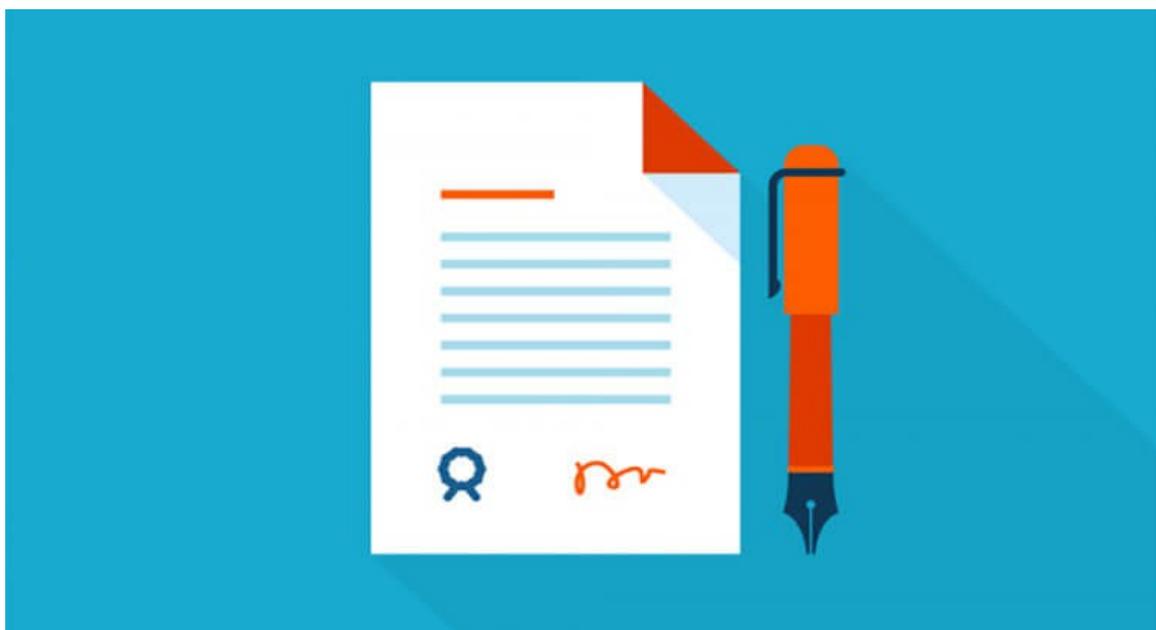
Il programma, oggi, nel 2019, è ampiamente superato, ma è comunque funzionante, basato sullo scambio di file, che vengono

mantenuti da volontari, visto che il programma, è completamente open source, pertanto funziona grazie proprio alle persone che ancora lo utilizzano.

E' stato comunque ampiamente superato, in particolare dal programma Utorrent, che ormai viene utilizzato come programma di default, per scaricare i file da internet, sebbene molti siti web illegali, siano chiusi.



# Termini di utilizzo: quanti leggono cio' che firmano online?



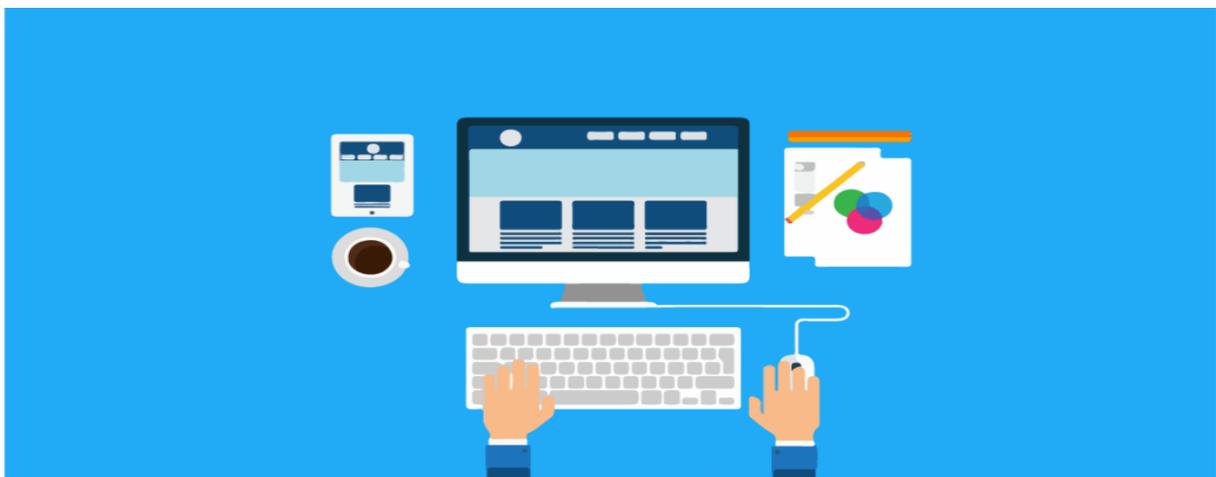
I termini e le condizioni di utilizzo, ovvero i contratti che vengono puntualmente accettati su internet da chiunque, sono a tutti gli effetti, dei veri e propri contratti, che una volta firmati ed accettati, comportano dei diritti e dei doveri.

Quando ci iscriviamo ad un sito web, utilizziamo una app, o un servizio qualsiasi, accettiamo le condizioni di utilizzo, mettendo la classica spunta su “ACCETTO”.

Il piu' delle volte pero', coloro che accettano, non sanno nemmeno cosa ci sia scritto in quelle condizioni di utilizzo, ma accettano semplicemente, per utilizzare il servizio.

Ovviamente le piattaforme, non incentivano il fatto che le condizioni siano facili da leggere, perchè cio' che importa, è che vengano accettate, non che vengano lette, e soprattutto, l' utente non ha scelta, se accetta utilizza il servizio, se non accetta, il servizio non viene fornito.

Dovremmo pero' pensare, che è importante conoscere cio' che si firma, prima di firmarlo, perchè poi, diventa difficile anche lamentarsi se qualcosa non va, dal momento in cui è scritto in un contratto accettato dall' utente finale.



***Contatta imparailpc e facci sapere quali argomenti vorresti  
fossero trattati nei prossimi numeri!!!!!!***

*scrivi una mail a*

[impossibile@protonmail.com](mailto:impossibile@protonmail.com)

*Il prossimo numero è in uscita*

*Giovedì 20 Maggio 2019*

*Alle ore 11*